

Découvrir l'initi endurance

# But

- Orientation L'initi'Endurance a pour but de faire découvrir l'endurance de manière éducative, simple. Elle est accessible à tous cavaliers souhaitant s'initier à l'équitation d'extérieur. Elle peut s'inscrire facilement dans le projet pédagogique d'un enseignant de club. Cette épreuve permet de ressentir le plaisir de trotter et galoper dans la nature en compagnie d'autres cavaliers tout en cherchant à mieux connaître, respecter et soigner son poney / cheval. Elle s'intègre dans une dynamique de cohésion de club avec la participation de tous dans le projet : enfants, parents, famille, enseignants...

# Organisation

- Organisation peut se référer à la division Club du règlement FFE spécifique endurance. Cette épreuve peut s'organiser autour du club sur la « promenade habituelle » facilement accessible et sécurisée. Les cavaliers partent en **petit groupes**.

# Organisation

- Le port de dossard pour identifier les concurrents est obligatoire
- Une fiche de suivi de course remplace la fiche vétérinaire. Elle contient le temps mis sur la boucle et les points attribués sur chacun des critères de notation.
- A l'arrivée de la boucle le cavalier présente son poney/cheval lors d'un aller retour au trot sur une ligne droite d'environ 30 mètres.

# Épreuve et qualification

Epreuve	Initi'1	Initi'2
Distance	3 à 10 km	
Vitesse	6 à 8km/h	8 à 10km/h
	En fonction de la distance de la boucle et de la vitesse de l'épreuve, l'organisateur indique aux concurrents les fourchettes de temps autorisées pour effectuer la boucle.	
Qualification	Galop 2/Galop d'Or pour les cavaliers de 18 ans et moins	
Classement	En fonction du score. Voir article 10.4	
Elimination	Uniquement critères de type B (allures, déshydratation, blessures...), pas d'élimination sur les critères de type A ( FC, F Respiratoire...)	

# Jugement et classement

- Tout en gardant à l'esprit l'objectif final de l'endurance, le jugement se fait sur des observables simples de maîtrise de la discipline d'endurance.

Une note sur 10 est attribuée à chaque cavalier en fonction de sa performance :

Critères		Points
<b>Attitude du couple en terrain extérieur</b> : Sur les derniers mètres de la boucle (50 à 100 m), le cavalier effectue une partie au galop puis une transition au trot. L'organisateur peut installer un panneau pour indiquer les allures.	le cavalier galope avec aisance*.	1
	le cavalier trotte avec aisance*.	1
	transition Galop/Trot avec légèreté et contrôle	1
	Fluidité et aisance du couple, attitude générale	1
<b>Respect de la vitesse imposée</b> Exemple : 6 à 8km/h, pour 5 km : entre 37 et 50 minutes	dans la fourchette	2
	écart de 2minutes max	1
	en dehors	0
<b>Trotting de son poney / cheval</b>	le cavalier trotte à côté de son poney, contact léger, cheval calme et à l'écoute	2
	quelques contraintes et difficultés dans la présentation	1
	le cheval n'arrive pas à faire l'aller retour au trot	0
<b>Prise de cardiaque à l'arrivée</b> Le cavalier a par lui-même pris le cardiaque de son cheval et indique une fourchette de 10 pulsations dans laquelle il se situe. Après vérification par le juge :	le cheval se situe dans la fourchette, avec prise de la FC au stéthoscope*	2
	le cheval se situe dans la fourchette, avec prise de la FC au cardio fréquencemètre*	1
	la FC ne se situe pas dans la fourchette annoncée	0

\* le cavalier galope avec aisance. Fonctionnement juste : souple et équilibrer au dessus de ses étriers. Le cavalier amortit l'amplitude et le mouvement de bascule du cheval pour accompagner avec légèreté son cheval.

\* le cavalier trotte avec aisance. Fonctionnement juste : recherche de la légèreté et de l'économie de mouvement.

\*L'organisateur peut mettre à disposition des concurrents le stéthoscope ou le cardio fréquencemètre

# Classement

- Le classement est effectué en fonction du score final sur 10 du couple. Les épreuves initiation ne génèrent pas de points qualificatifs.



# Concrètement comment organiser une initi endurance

- Avec ou sans duc
- Sur une distance de 3 à 10 km
- Des dossards et des porte dossards
- Prévoir une table de départ/arrivé avec l'heure officielle pour noter l'heure afin de calculer la vitesse (saisie sur fichier excel)
- Prévoir un espace (type carrière) pour faire le contrôle vétérinaire

# Ligne départ/arrivée



# Matériels

- Panneaux pour les 100 derniers mètres :
  - Départ au galop
  - Transition au trot
  - Matérialiser la ligne de départ et d'arrivée
- Un espace grooming avec seaux et éponges pour rafraichir l'encolure du poney avant de le présenter au contrôle vétérinaire.

# Grooming



# Contrôle vétérinaire

- Matérialiser 2 couloirs de 30 m afin de faire les trotting dans une carrière (plus court si poney)
- Prévoir au moins 2 poignées cardiofréquencemètres afin de prendre les cardiaques
- Prévoir un seau et une éponge pour mouiller le passage de sangle du poney afin que la poignée cardio fonctionne

# Trotting



# Trotting

- Tourner à droite au bout de la ligne, ainsi le jury voit toujours le cheval
- Garder le contrôle
- Trotter régulièrement
- Pour les plus expérimenté : longe détendue

# Classement

- En fonction du nombre de point
- L'idéal serait de pouvoir prévoir une petite récompense pour chacun, l'objectif étant de donner envie aux enfants de pratiquer l'endurance.



# Moyen humain

- 1 personne à la table départ/arrivée
- 1 personne à la saisie des heures pour le calcul des vitesses
- 1 personne au grooming
- 1 à 2 personnes au contrôle vétérinaire
- Si possible : un vétérinaire et un médecin joignable pendant l'épreuve, un maréchal Ferrant

# Table des vitesse

distance	3 km	5 km	10 km
vitesse			
6 km/h	30 min	50 min	1h40 min
7 km/h	25 min 42 sec	42 min 51 sec	1h 25 min 42 sec
8km/h	22 min 30 sec	37 min 30 sec	1h15 min
9km/h	20 min	33 min 20 sec	1 h 6 min 40 sec
10 km/h	18 min	30 min	1 heure

# Fiche de suivi

Nom :

Nom du cheval :

Dossard :

Critères		Points
<b>Attitude du couple en terrain extérieur :</b> Sur les derniers mètres de la boucle (50 à 100 m), le cavalier effectue une partie au galop puis une transition au trot. L'organisateur peut installer un panneau pour indiquer les allures.	le cavalier galope avec aisance*.	1
	le cavalier trotte avec aisance*.	1
	transition Galop/Trot avec légèreté et contrôle	1
	Fluidité et aisance du couple, attitude générale	1
<b>Respect de la vitesse imposée</b> Exemple : 6 à 8km/h, pour 5 km : entre 37 et 50 minutes	dans la fourchette	2
	écart de 2minutes max	1
	en dehors	0
<b>Trotting de son poney / cheval</b>	le cavalier trotte à côté de son poney, contact léger, cheval calme et à l'écoute	2
	quelques contraintes et difficultés dans la présentation	1
	le cheval n'arrive pas à faire l'aller retour au trot	0
<b>Prise de cardiaque à l'arrivée</b> Le cavalier a par lui-même pris le cardiaque de son cheval et indique une fourchette de 10 pulsations dans laquelle il se situe. Après vérification par le juge :	le cheval se situe dans la fourchette, avec prise de la FC au stéthoscope*	2
	le cheval se situe dans la fourchette, avec prise de la FC au cardio fréquencemètre*	1
	la FC ne se situe pas dans la fourchette annoncée	0

Pour aller plus loin

- Organiser un concours club

# Aménagement des terrains

- Enceinte générale Le terrain doit comporter :
  - des lignes de départ et d'arrivée matérialisées dans un espace dégagé et sécurisé,
  - une aire d'attente sécurisée pour les chevaux,
  - une aire sécurisée de type 40 m à 50 m x 25 m pour les contrôles vétérinaires sur un sol plat et stabilisé permettant des trottings de 30 à 40 mètres avec un couloir par vétérinaire, d'environ 3 mètres de large.
  - des points d'eau,
  - une aire sécurisée pour le maréchal-ferrant,
  - un tableau d'affichage à chaque terrain de contrôle et près des boxes :
    - cartes détaillées des circuits,
    - voies d'accès,
    - horaires, numéros de téléphone des services de secours, des moyens de transmissions adéquats, un emplacement pour les secours

# Circuit et balisage

- Les parcours de chaque épreuve doivent être balisés.
- Les changements de direction ou intersections doivent être clairement signalés. Les distances kilométriques sont indiquées tous les 5 km. Un panneau indiquant « Arrivée à 1 km » précède chaque poste fixe de contrôle.
- En cas de litige, le plan affiché du parcours fait foi.
- La reconnaissance de l'itinéraire s'effectue librement dans le respect des autorisations accordées.
- La distance entre deux points d'assistance ou points d'eau, doit être inférieure à 10km.

# Déclarations

- Préfecture(s),
- Mairie(s).
  
- Autorisation:
- ONF ou assimilés.
- Voies privées

# Éléments à transmettre aux concurrents

- Certains éléments peuvent être transmis en format digital.
- Une carte du circuit, Un carnet de route, Les conditions d'assistance
- Une fiche de suivi vétérinaire,
- Documents divers : horaires, n° de tél. utiles, une fiche pour le box, un numéro de voiture, selon les épreuves:  
Vitesse imposée et régulée : 2 jeux de dossards papiers modèle A4 à insérer dans les porte dossards apportés par le concurrent. Le port de ces dossards est obligatoire sur les points d'assistance, l'aire vétérinaire et l'aire de grooming.
- Le concurrent doit vérifier tous les renseignements notés sur les différents documents qui lui sont remis pendant toute la durée du concours : chronométrage, fiche de suivi vétérinaire, etc.



# Conseils


- Afin qu'il n'y ait pas trop de monde autour des chevaux le mieux est de limiter le nombre de groom. Par exemple, 1 cavalier et 1 groom identifié avec un dossard.
- Afin de limiter les nuisances pour le voisinage, dans la mesure du possible prévoir soit des points d'eau organisateur avec des bénévoles qui présentent seaux et bouteilles d'eau, soit des points d'assistance que l'on peut rejoindre à pied ou en vélo.

# Chronométrage


- L'organisateur doit prévoir un chronométrage, il doit être effectué à la seconde. Dans le cas de chronométrage électronique, une méthode alternative pour enregistrer et sauvegarder les données doit être prévue.
- Le plus simple est de noter les heures sur une fiche navette puis saisir sur l'ordinateur.

# Fiche départ/arrivée

Fiche de départ



dossard	heure	dossard	heure	dossard	heure



Fiche d'arrivée

dossard	heure	dossard	heure	dossard	heure



# Pour les épreuves Club jusqu'à 30 kilomètres

- Le responsable des contrôles est un vétérinaire, s'il est présent, ou un enseignant d'équitation diplômé. Il est assisté par des enseignants tirés au sort parmi les enseignants qui encadrent les participants. Un vétérinaire ou un enseignant d'équitation diplômé doit être présent par tranche de 25 chevaux engagés.

# Maréchal-ferrant

- Un maréchal-ferrant de service est présent sur le site de départ ou d'arrivée, il ne se déplace pas sur la piste. Il est recommandé sur tous les concours et obligatoire à partir des épreuves Amateur 1.

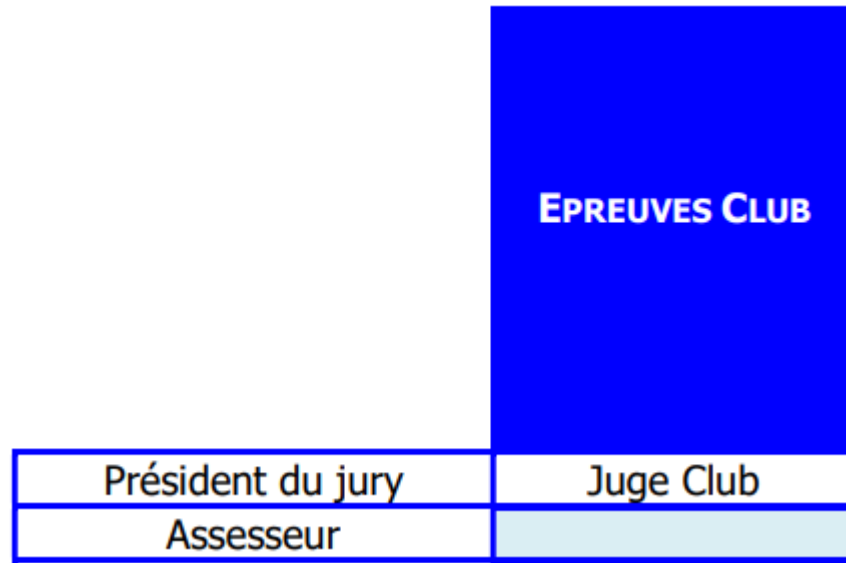
# Tableau des épreuves

DIVISIONS	EPREUVES	DISTANCE EN KMS	VITESSE EN KM/H
<b>CLUB</b>	Initi'1	3 à 10	6 à 8
	Initi'2	3 à 10	8 à 10
	Club A	10	6 à 8
	Club A Equipe	10	6 à 8
	Club Poney 4	10	6 à 10
	Club Poney 4 Equipe	10	6 à 10
	Club 4	10	6 à 12
	Club 4 Equipe	10	6 à 12
	Club 3	20	6 à 12
	Club 3 Equipe	20	6 à 12
	Club 2 Duo	20	<del>10-15</del> 12 à 15
	Club 2	20	<del>10-15</del> 12 à 15
	Club 2 Spéciale	30	<del>10-15</del> 12 à 15
	Club 1	40	<del>10-15</del> 12 à 15
	Club Elite	60	12 à 15

# Tenue

- La tenue doit être correcte et adaptée.
- Le N° de dossard doit toujours être apparent et lisible.
- Le port d'une protection individuelle céphalique aux normes en vigueur est obligatoire.
- Les éperons sont interdits. La cravache, même de plus de 75 cm, est tolérée sur les épreuves à vitesse imposée.
- En cas de port de chaussures sans talon d'au moins 12 mm, l'utilisation d'étriers fermés ou de sécurité est obligatoire.
- Les personnes présentes dans l'aire vétérinaire doivent porter le dossard, un pantalon, un polo, une chemise ou un T-shirt, des chaussures fermées.

# Jury





# Les concurrents

Lorsque l'accompagnant est éliminé ou disqualifié lors du contrôle initial ou intermédiaire :

- soit il est remplacé avec l'accord du Président du Jury par un autre accompagnant répondant aux exigences ci-dessus et le concurrent mineur peut poursuivre son épreuve,
- soit le concurrent mineur est abandon.
- Un accompagnateur peut accompagner jusqu'à 8 personnes

EPREUVES	LICENCE COMPETITION	QUALIFICATIONS	AGE MINIMUM
Club A, Club Poney 4, Club 4, Club 3, Club 2, Initi'1, Initi'2	LFC CLUB	Galop 2/Galop d'Or pour les cavaliers de 18 ans et moins	12 ans OU
Club 2 Spéciale, Club 1		1 classement minimum en Club 2, Prépa 4, Amateur 4 ou SHF 20 km	plus jeune si accompagné par un concurrent majeur
Club Elite		1 classement minimum en Club 2 Spéciale, ou en Club 1 ou en Amateur 4 Spéciale, Amateur 3, Préparatoire 3 ou SHF 40 km	

# Nombre d'épreuve par jour

- Un cavalier peut participer à 2 épreuves par jour en Club A, Club Poney 4, Club 4, Club 3, Club 2
- Un poney/cheval de 4 ans et plus peut participer au maximum à 2 épreuves Club A, Club Poney 4, Club 4, Club 3, Club 2

# Normes techniques

	CLUB A	CLUB PONEY 4	CLUB 4	CLUB 3	CLUB 2 PREPA 4	CLUB 2 SPECIALE	CLUB 1 PREPA 3	CLUB ELITE PREPA 2
Distance en km	10		20		30		40	60
Tolérance en km	8 à 12		18 à 22		28 à 32		35 à 45	55 à 65
Nombre d'étapes	1						2 (1 boucle possible en prépa)	2 ou 3
Vitesse en km/h	6 à 8	6 à 10	6 à 12	6 à 12	<del>10 à 15</del> 12 à 15	<del>10 à 15</del> 12 à 15	<del>10 à 15</del> 12 à 15	12 à 15
Mode de départ	Par petits groupes		Individuel ou par petits groupes					

Fréquence cardiaque finale	64 pulsations maxi / minute
Contrôle Final	Dans les 30 minutes
Mode de classement Final	$\frac{((Vitesse \times 2) - Vitesse \text{ mini}) \times 100}{Fréquence \text{ cardiaque finale}}$

# Épreuve duo

	<b>Club A Equipe</b>	<b>Club Poney 4 Equipe</b>	<b>Club 4 Equipe</b>	<b>Club 3 Equipe</b>	<b>CLUB 2 DUO</b>
Nombre de cavaliers de l'équipe	3 ou 4 couples				2
Mode de départ	Par équipe				
Mode de classement Final	Par addition des points des 3 meilleurs couples L'équipe la mieux classée est celle qui obtient le résultat le plus élevé.				Par addition des points des 2 couples L'équipe la mieux classée est celle qui obtient le résultat le plus élevé.

# Calcul du classement

- Lorsque la vitesse maximale autorisée est dépassée de plus de 0,50 km/h, le couple est éliminé.
- Lorsque la vitesse maximale autorisée est dépassée de 0,01 à 0,50 km/h au maximum, pour le calcul des points, la vitesse du cheval = la vitesse maximale autorisée sur l'ensemble de l'épreuve – le dépassement.
- En cas d'impossibilité de départager, le dernier contrôle de fréquence cardiaque fait la différence : le poney/cheval ayant la plus basse fréquence cardiaque est classé devant celui qui a une fréquence cardiaque plus élevée.
- Lorsque la moyenne horaire est inférieure à la vitesse minimum, seule une dérogation du Président du jury peut permettre le classement du concurrent.

# Inspection vétérinaire


- Avant le départ : vérification de l'identité du cheval, des vaccins, contrôle vétérinaire
- En fin d'épreuve : contrôle vétérinaire :
  - fréquence cardiaque,
  - couleur des muqueuses,
  - état de déshydratation : plis de peau,
  - temps de remplissage capillaire,
  - examen des allures,
  - diverses observations,
  - signature du responsable de l'examen vétérinaire.

# Fiche à télécharger sur le site FFE

NUMÉRO DU DOSSARD	CONTRÔLE INITIAL	DÉPART 1		DÉPART 2		DÉPART 3		DÉPART 4		BLOC NOTES	CLASSEMENT ÉPREUVE PAR ÉQUIPE	
		.....h.....		.....h.....		.....h.....		.....h.....			Temps de course de l'équipe (1)	Pénalités Couple 1 ((FC-40) x 15'') (2)
		ARRIVÉE 1		ARRIVÉE 2		ARRIVÉE 3		ARRIVÉE 4				
		.....h.....		.....h.....		.....h.....		.....h.....				
.....h.....		ENTRÉE V-G		ENTRÉE V-G		ENTRÉE V-G		ENTRÉE V-G		Pénalités Couple 2 ((FC-40) x 15'') (2)	Pénalités Couple 3 ((FC-40) x 15'') (2)	
1		1		1		1						
.....h.....		.....h.....		.....h.....		.....h.....						
2		2		2		2		2		Pénalités Couple 4 ((FC-40) x 15'') (2)	Temps total	
.....h.....		.....h.....		.....h.....		.....h.....						
F - C	1		1	2	1	2	1	2	1			2
F - R												
M - O												
PLI DE PEAU												
CAPILLAIRE												
TRANSIT												
ALLURES												
OBSERVATIONS												
REEXAMEN												
VISA VÉTO												
											Classement final	

(1) Heure d'arrivée du 4ème couple - Heure de départ de l'équipe - 30 mn d'arrêt intermédiaire.  
(2) Pénalité de 15' au-delà de FC60.  
Pénalité 0 en dessous de FC41.

# suite

<p><b>ÉPREUVE A VITESSE IMPOSÉE</b> ((VITESSE X 2) – VITESSE MINI ÉPREUVE) X 100 : ..... POINTS FRÉQUENCE CARDIAQUE FINALE CLASSEMENT FINAL : .....</p>	<p><b>CAVALIER</b> N° dossard : .....</p> <p>Nom : .....</p> <p>Prénom : .....</p> <p>Date de naissance : . . . / . . . / . . .</p> <p>N° licence : .....</p>	 <p><b>FÉDÉRATION FRANÇAISE D'ÉQUITATION</b> Site internet : <a href="http://www.ffe.com">www.ffe.com</a></p> <p><b>ENDURANCE EQUESTRE</b></p> <p><b>SUIVI VÉTÉRINAIRE</b></p>																				
	<p><b>CHEVAL</b> N° SIRE : .....</p> <p>Nom : .....</p> <p>Age : ..... Race : .....</p> <p>Sexe : ..... Robe : .....</p> <table border="1" data-bbox="703 1022 1221 1110"><thead><tr><th></th><th>1 km</th><th>5 km</th><th>20 km</th><th>30 km</th></tr></thead><tbody><tr><th>10 km/h</th><td>6 mn</td><td>30 mn</td><td>2 h</td><td>3 h</td></tr><tr><th>12 km/h</th><td>5 mn</td><td>25 mn</td><td>1 h 40 mn</td><td>2 h 30 mn</td></tr><tr><th>15 km/h</th><td>4 mn</td><td>20 mn</td><td>1 h 20 mn</td><td>2 h</td></tr></tbody></table>		1 km	5 km	20 km	30 km	10 km/h	6 mn	30 mn	2 h	3 h	12 km/h	5 mn	25 mn	1 h 40 mn	2 h 30 mn	15 km/h	4 mn	20 mn	1 h 20 mn	2 h	<p><b>ÉPREUVE</b></p> <p>N° Tél. Comité Organisateur : 06 / . . . / . . . / . . .</p> <p>DATE : . . / . . / . . DÉPT ...</p> <p>LIEU : .....</p> <p><input type="checkbox"/> Club A <input type="checkbox"/> Club Pony 4 <input type="checkbox"/> Club 4 <input type="checkbox"/> Club 4 équipe</p> <p><input type="checkbox"/> Club 3 <input type="checkbox"/> 3 Club équipe <input type="checkbox"/> Club 2 <input type="checkbox"/> Club 2 spéciale</p> <p><input type="checkbox"/> Club 1 <input type="checkbox"/> Club Elite <input type="checkbox"/> Club Elite GP</p>
	1 km	5 km	20 km	30 km																		
10 km/h	6 mn	30 mn	2 h	3 h																		
12 km/h	5 mn	25 mn	1 h 40 mn	2 h 30 mn																		
15 km/h	4 mn	20 mn	1 h 20 mn	2 h																		
<p>DATE : .....</p> <p>NOM PDT JURY : .....</p> <p>SIGNATURE :</p>																						



# Protocole d'utilisation du cardio-fréquencemètre

- Mettre en contact le cardio-fréquencemètre avec la peau humidifiée par du gel de contact, en arrière de la pointe de l'épaule gauche, attendre qu'une première mesure s'affiche, la fréquence cardiaque retenue est celle qui s'affiche en continu pendant 15 secondes au moins dans la minute qui suit le début de l'examen, c'est-à-dire l'application du cardio-fréquencemètre.
- Si, dans la minute qui suit le début de l'examen, la fréquence cardiaque stabilisée affichée est toujours supérieure à 64 pulsations maxi/minute, le poney/cheval doit, ou être proposé à l'élimination.
- Si, dans la minute qui suit le début de l'examen, la fréquence cardiaque stabilisée affichée est inférieure ou égale à 64 pulsations maxi/minute, le poney/cheval est présenté au vétérinaire pour poursuivre l'inspection.
- L'inspection vétérinaire doit avoir lieu le plus rapidement possible après la mesure de la fréquence cardiaque.

# Protocole final

- L'ordre de l'examen vétérinaire lors du contrôle final se fait ainsi :
- Cardiaque
- Métabolique
- Trotting

# Déroulement des épreuves

- Circuit : Il est balisé. Il doit être parcouru dans sa totalité. Toute erreur doit être corrigée à partir du point où l'erreur a été commise sous peine de disqualification.
- Code de la route et des pistes : Concurrents et assistance doivent respecter le code de la route, sauf dispositions particulières validées par les autorités compétentes. Les chemins balisés pour l'épreuve sont interdits aux véhicules d'assistance.

# Assistance à personne en danger et fair play sportif

- Tout cavalier en présence d'une personne en danger doit obligatoirement lui porter assistance. Le président du jury peut compenser le temps perdu par les concurrents venus en aide. Il doit disposer d'éléments et de preuves permettant de calculer le temps perdu.

# Déroulement

- Le concurrent peut mettre pied à terre lorsqu'il le juge nécessaire, mais ne peut utiliser aucun autre moyen de déplacement que son propre poney/cheval, la marche ou la course à pied.
- Le concurrent doit franchir la ligne de départ initiale et la ligne d'arrivée finale obligatoirement à poney/cheval. En vue de chaque ligne d'arrivée, il doit maintenir son poney/cheval dans le mouvement droit et en avant dans le strict respect de l'itinéraire. Toute infraction entraîne la disqualification du concurrent.

# Assistance

- Chaque cavalier porte une responsabilité directe sur le comportement de son assistance.
- Le Président du jury est compétent pour infliger une sanction, avertissement, mise à pied ou disqualification du concurrent.
- L'assistance doit être identifiée et est limitée à 2 personnes maximum par cheval. Il est possible et conseillé de diminuer le nombre d'assistants autorisés. L'organisateur doit le préciser dans l'avant programme du concours.

# Abandon

- En cas d'abandon, le concurrent doit prévenir le Président du jury.
- Est considéré comme Abandon un concurrent qui se retire volontairement de la compétition et a correctement fini l'étape, ou toutes les étapes, jusqu'au point de retrait : le poney/cheval passe toutes les inspections vétérinaires requises à cette étape, y compris la réinspection obligatoire.
- En cas de non-présentation, le Président du jury peut attribuer une Mise à pied.

# Cas d'élimination

- inspection initiale, fréquence cardiaque anormalement élevée,
- inspection intermédiaire pour les épreuves à vitesse limitée, FC > à 64 pulsations maxi/minute,
- inspection finale, FC > à 64 pulsations maxi/minute, ☐
- boiterie constante au test des allures (aller-retour), ☐
- vitesse moyenne > de plus de 0,5 km/h au maxi autorisé.
- Quand un concurrent arrête la compétition sur la piste, le poney/cheval doit être rapatrié au terrain de contrôle dans les plus brefs délais et doit passer toutes les inspections vétérinaires requises. Le transport n'est pas assuré par l'organisateur.



# Classement

- La performance de chaque concurrent est calculée selon la formule suivante :
- $((\text{Vitesse} \times 2) - \text{Vitesse mini de l'épreuve}) \times 100 / \text{Fréquence cardiaque finale}$
- Le concurrent le mieux classé est celui qui obtient le résultat le plus élevé.

# Ride and go Le Pouget

- Le lundi 20 mai, initi et 10 km le matin et baby endurance l'après-midi
- Tel Isabelle Tramonti 0660890718